

Requérant (e)

Châtillon, le

Secrétariat communal
de et à

2843 CHATILLON

Requête en obtention d'autorisation

Halle de gymnastique - salle polyvalente - place de sport

- | | | |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> utilisation de la halle de gymnastique | <input type="checkbox"/> utilisation de la cuisine | <input type="checkbox"/> utilisation hall d'entrée |
| <input type="checkbox"/> utilisation de la salle polyvalente | <input type="checkbox"/> utilisation d'une cellule abri PC | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> utilisation de la place de sport | <input type="checkbox"/> utilisation du vestiaire et des douches | <input type="checkbox"/> |

autorisation demandée pour l'organisation de

- | | | | |
|--|---|--|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> entraînement | <input type="checkbox"/> préparation d'un concert | <input type="checkbox"/> théâtre / concert | <input type="checkbox"/> réception |
| <input type="checkbox"/> comité | <input type="checkbox"/> assemblée | <input type="checkbox"/> cours UP | <input type="checkbox"/> rencontre |
| <input type="checkbox"/> soirée dansante | <input type="checkbox"/> manifestation sportive | <input type="checkbox"/> loto | <input type="checkbox"/> |

Requérant (e) :

Représenté (e) par :

Caissier (ère) :

N° de tél. :

N° de tél. :

Jour (s)	date (s)	heures	remarques
		h	
		h	
		h	
		h	

Le/la requérant (e) s'engage et atteste :

- o Etre au bénéfice d'une assurance RC auprès de la Compagnie :
- o à informer les sociétés locales si nécessaire ;
- o à maintenir l'ordre, à prendre en charge d'éventuelles déprédations ;
- o à contacter les pompiers de service ;
- o à organiser le parquage des voitures.

Timbre de la Société
Signature du responsable

A compléter par l'administration communale

Alarme incendie N° 118

Sapeurs-pompiers de service : CI et SP

Châtillon, le Capitaine Yves Queloz tél. 032 423 36 64 ou

La présente requête doit parvenir au Conseil communal, au plus tard 6 semaines avant la manifestation.